



# PRESSEMITTEILUNG

Bremen, 18. September 2024

## COMIC-WORKSHOPS FÜR KINDER

Ihren eigenen Comic zeichnen können Kinder im Alter von acht bis 12 Jahren an vier Terminen im Kinder- und Jugendhaus Schweizer Viertel. Die QUARTIER gGmbH organisiert zusammen mit dem Kinder- und Jugendhaus die Workshops, in denen Illustrator Jeff Hemmer den Teilnehmer:innen zeigt, wie sie anknüpfend an ihre mitgebrachten Fähigkeiten individuelle Geschichten erzählen und kreativ zu Papier bringen können. Die Kinder werden angeleitet, fantasievoll(e) Figuren zu erschaffen und Bilder auch ohne Worte sprechen zu lassen.

**Wann:** Di 24.09. & Mi 25.09.2024 und Di 01.10. & Mi 02.10.2024 // jeweils von 15 bis 18:30 Uhr

**Wo:** Kinder- und Jugendhaus Schweizer Viertel, Ute-Meyer-Weg 1-3

**Wer:** Kinder und Jugendliche im Alter von 8 bis 12 Jahren

Die Teilnahme ist kostenlos. Anmeldungen sind willkommen unter: [residance@quartier-bremen.de](mailto:residance@quartier-bremen.de)

*Ein Projekt der QUARTIER gGmbH in Kooperation mit dem Kinder- und Jugendhaus Schweizer Viertel, gefördert durch das Programm „Wohnen in Nachbarschaften“.*

**Projektleitung:** Miriam Kisielewski und Dominika Vetter // QUARTIER gGmbH //

T 0421 42 46 31 // [residance@quartier-bremen.de](mailto:residance@quartier-bremen.de) // [www.quartier-bremen.de](http://www.quartier-bremen.de)

**Die QUARTIER gGmbH** ist eine gemeinnützige Einrichtung für kulturelle Bildung und soziale Teilhabe. Gemeinsam mit Künstler:innen und Kulturschaffenden gestaltet QUARTIER seit mehr als 30 Jahren Projekte der künstlerischen Praxis für Kinder, Jugendliche und Erwachsene.

Mit freundlichen Grüßen

Karin Krämer  
PR & Presse

T 0421 222 36 20  
M 0176 456 247 11

-----

QUARTIER gemeinnützige Gesellschaft mbH  
Breitenweg 41 // 28195 Bremen

T 0421 222 36 20  
F 0421 222 36 29

[info@quartier-bremen.de](mailto:info@quartier-bremen.de)  
[www.quartier-bremen.de](http://www.quartier-bremen.de)

Geschäftsführung:  
Janika Barre und Christian Psioda

Amtsgericht Bremen // HRB 24766